



FROM WAR HISTORY TO MODERN EDUCATION

Toinen maailmansota lasten ja nuorten silmin - kokemuksellista oppimista yli rajojen!

Ladattavat työvälineet löydät osoitteesta: www.childrenofwartime.com

Tiivistelmä

Olemme julkaisseet uusia kokemuksellisen oppimisen työvälineitä, jotka on suunniteltu käytettäväksi osana koulujen historianopetusta Euroopan alueella. Ne ovat sarjakuva, liveroolipeli ja opetuskäyttöön tarkoitettu draamakierros Rautjärvellä (Suomessa). Sarjakuvasta ja liveroolipelistä on tehty kieliversiot suomeksi, englanniksi ja viroksi. Materiaalista on tehty alustavat jakelusopimukset 14 EU-maahan ja niiden jakelu on jo aloitettu. Materiaali on tehty osana "From War History to Modern Education" -hanketta, joka on saanut rahoituksen Euroopan unionin Kansalaisten Eurooppa ohjelmasta. Sarjakuva ja liveroolipeli ovat ilmaisia käyttää ja jakaa eteenpäin. Työvälineiden suunnittelussa ja toteutuksessa on ollut mukana joukko tutkijoita, kulttuurituottajia, taiteilijoita, opetusalan ammattilaisia ja koulujen oppilaita.

Tausta ja tavoitteet

Kouluissa tapahtuvassa opetuksessa yksi merkittävimmistä haasteista on tarjota tasa-arvoista opetusta lapsille ja nuorille. Kaikki eivät opi samalla tavoin, joten tarve uudenlaiselle opetusmateriaalille on olemassa. Meidän tavoitteena oli vastata tähän haasteeseen ja laatia kokemuksellisen oppimisen työvälineitä, jotka voidaan liittää osaksi kouluissa tehtävää opetusta. Vastaavan materiaalin käytöstä on saatu hyviä tuloksia, mutta ne eivät ole vakiinnuttaneet asemaansa laajassa mittakaavassa. Yhtenä syynä on materiaalin tekemisen vaikeus ja kustannustaso. Päätimme vastata tähän haasteeseen ja laatia kokemuksellisen oppimisen välineitä, jotka eivät ole liian kalliita tehdä ja soveltuvat käytettäväksi useammassa eri maassa. Hankkeen tuloksena syntyi uusia kokemuksellisen oppimisen välineitä sekä osaaminen vastaavien tekemiseen myös jatkossa. Seuraava vaihe

on kokeilla työvälineitä kentällä, kerätä tietoa niiden toimivuudesta ja sen jälkeen pohtia kannattaako vastaavia tehdä lisää.

Miksi sotahistoria?

Valitsimme sotahistorian ja toisen maailmansodan, koska se haastava teema ja tulkinat historiallisista tapahtumista ovat moninaiset. Lasten ja nuorten näkökulma sotaan oli luonnollinen valinta, koska sillä tavoin materiaalista saatiin tarpeeksi neutraali, jotta sitä voitaisiin käyttää koko Euroopan alueella. Lisäksi tämä näkökulma tekee materiaalista helpommin ymmärrettävän ja samaistuttavan valitulle kohderyhmälle. Materiaalissa kerrotaan sodasta tavalla, jolla lapset ja nuoret kykenevät sitä ymmärtämään.

Tietoa hankkeesta

Rautjärven kunta yhteistyössä Lappeenrannan teknillisen yliopiston ja Tarton yliopiston kanssa saivat EU-rahoituksen Kansalaisten Eurooppa ohjelmasta ja tarkemmin Eurooppalainen muistiperintö lohokosta. Myönnetty rahoitus oli 99 750 euroa. Rautjärven kunta toimi hankkeen vastuullisena toteuttajana ja yliopistot vastasivat hankkeen tutkimuksellisen osa-alueen toteuttamisesta. Hankkeen toteutus aika oli 1.8.2015–30.1.2017.

Hanke oli kaksiosainen. Ensimmäisessä osassa tehtiin tutkimusta Rautjärvellä ja sen lähialueille sekä Virossa Saaremaalla ja Tartossa. Tutkimuksessa haastateltiin ihmisiä, jotka kokivat toisen maailmansodan tai sen vaikutukset lapsina tai nuorina. Haastattelujen aiheena oli selvittää miten lapsille puhuttiin ja kerrottiin sodasta ja sen vaikutuksista sekä miten he olisivat halunneet heille kerrottavan sodasta. Suomen ja Viron aineistoja vertailtiin keskenään ja johtopäätökset kirjattiin

tutkimusraporttiin

Toisessa osassa hanketta tehtiin kerätyn aineiston pohjalta opetuksellinen sarjakuva, jossa kerrottiin sodasta lapsen ja nuoren silmin. Tavoitteena oli löytää erilaisia näkökulmia aiheesta ja näiden kautta lapset nuoret kykenisivät ymmärtämään sotaa edes vähän paremmin. Tätä tukemaan laadittiin opetuksellinen liveroolipeli, jossa yhdistyvät sodan kokeminen lapsena sekä toisesta maailmansodasta oppiminen. Materiaali kerättiin nettisivuille, jolloin se oli helppo saada käyttöön mistä päin Eurooppaa tahansa. Nettisivuille voidaan jatkossa tuottaa lisää vastaavaa sisältöä. Viimeisenä vaiheena oli kehittää Rautjärvelle tehdystä

Desantti – sotahistoriallisesta draamakierroksesta nuorille sopiva oppimiskierros, jossa he pääsivät tutustumaan toiseen maailmansotaan kokemuksellisen oppimisen kautta. Hankkeen on suunnitellut Juha-Pekka Natunen (Rautjärven kunta) ja hän toimii myös sen projektijohtajana.

Työryhmä

Juha-Pekka Natunen, Mike Pohjola, Teemu Heikkinen
Irina Raski, Tapio Mömmö, Mikko Europaeus, Aivo
Pölluäär, Pihla Siim ja Pertti Kolari.

Lisätietoa,
Juha-Pekka Natunen
Projektijohtaja
Rautjärven kunta
juha-pekka.natunen@rautjarvi.fi
+358 40 581 8040
www.rautjarvi.fi



Co-funded by the
Europe for Citizens Programme
of the European Union



LUT
Lappeenranta
University of Technology



Rautjärvi rajalla -
Sillä Simpele

